**TUGAS KELOMPOK 1 MDPL PRAKTIK XIV**

**SISTEM INFORMASI KEUANGAN**

Disusun oleh :

5200411433 - Gagah Putra Anugrah

5200411444 - Faiz Ataka Ubaidillah

5200411425 - Helmi Fikry Haikal

5200411429 - Ari Hendrawan

DAFTAR ISI

Daftar Isi

[**1. Pendahuluan 2**](#_Toc84688952)

[**1.1 Tujuan 2**](#_Toc84688953)

[**1.2 Ruang Lingkup 2**](#_Toc84688954)

[**1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan 2**](#_Toc84688955)

[**1.4 Referensi 3**](#_Toc84688956)

[**1.5 Gambaran umum Dokumen 3**](#_Toc84688957)

[**2. Deskripsi Umum 3**](#_Toc84688958)

[**2.1 Perspektif Produk 3**](#_Toc84688959)

[**2.2 Software Interface 3**](#_Toc84688960)

[**2.3 Hardware Interface 4**](#_Toc84688961)

[**2.4 ManfaatProduk 4**](#_Toc84688962)

[**2.5 Karakteristik User 4**](#_Toc84688963)

[**2.6 Batasan-batasan 4**](#_Toc84688964)

[**2.7 Asumsi dan Ketergantungan 4**](#_Toc84688965)

# Pendahuluan

## Tujuan

Dokumen ini berisi Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) atau Software Requirment Spesification (SRS) untuk Sistem Informasi Keuangan di Perguruan Tinggi. Tujuan dari penulisan dokumen ini adlaha memberikan penjelasan mengenai rancangan perangkat lunak baik berupa gambaran umum maupun penjelasan detail dan menyeluruh.

Pengguna dari dokumen ini adalah membangun perangkat lunak Sistem Informasi Keuangan di Perguruan Tinggi dan pengguna (user) dari perangkat lunak atau personil-pesonil yang terlibat dalam system. Dokumen ini akan digunakan sebagai acuan dalam proses membangun dan sebagai bahan evaluasi pada saat proses pembuatan perangkat lunak maupun di akhir pembuatannya. Dengan adanya dokumen SKPL ini diharapkan pembangun perangkat lunak akan lebih terarah dan lebih terfokus serta tidak menimbulkan ambiguitas terutama bagi pembangun perangkat lunak Sistem Infromasi Keuangan di Perguruan Tinggi.

## Ruang Lingkup

Perangkat lunak yang akan dibuat adalah perangkat lunak Informasi Keuangan Perguruan Tinggi berbasis web, yaitu merupakan perangkat lunak yang digunakan untuk mempermudah proses data pemasukan pengeluaran dana yang sudah didapat, penggajian dosen dan karyawan, data tunggakan atau pembayaran untuk mahasiswa. Aplikasi Informasi Keuangan Perguruan Tinggi ini dapat melakukan hal-hal berikut ini :

* Penginputan data SPP Variable
* Penginputan data SPP tetap
* Penginputan data kompensasi mahasiswa
* Penginputan data bantuan KIP
* Penginputan data Beasiswa

## Definisi, Akronim dan Singkatan

|  |  |
| --- | --- |
| Istilah Akronim dan Singkatan | Keterangan |
| SKPL | Spesifikasi Keputuhan Perangkat Lunak, atau dalam Bahasa inggris sering disebut dengan Software Requirment Spesification (SRS), dan merupakan spesifikasi perangkat lunak yang dikembangkan. |
| SPP | Sumbangan Pembina Pendidikan. |
| KIP | (Karu Indonesia Pintar), adalah pemberian bantuan tunai pendidikan kepada anak usia sekolah (usia 6 - 21 tahun) yang berasal dari keluarga miskin, dan rentan miskin. |
| Input | Suatu data yang dimasukan pada computer untuk selanjutnya diproses lebih lanjut. |
| WEB | Website. Adalah kumpulan halaman suatu domain yang memuat tentang berbagai informasi agar dapat dibaca dan dilihat oleh pengguna melalui internet melalui sebuat mesin pencari. |
| PHP | **PHP** adalah singkatan rekursif untuk "PHP: Hypertext Preprocessor", yaitu bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah situs web dan bisa digunakan bersamaan dengan HTML. |
| CSS | **CSS** adalah kepanjangaan dari Cascading Style Sheets yang berguna untuk menyederhanakan proses pembuatan website dengan mengatur elemen yang tertulis di bahasa markup. |
| Javascript | JavaScript adalah bahasa pemrograman yang digunakan dalam pengembangan website agar lebih dinamis dan interaktif. |

## Referensi

Dokumen-dokumen yang digunakan dalam pembuatan SKPL ini adlah melalui wawancara terhadap pihak yang bersangutan diantaranya; *sistem seperti apa yang dibutuhkan, siapa saja yang akan memakai sistem tersebut, sistem berbasis apa.*

## Gambaran umum Dokumen

Dokumen SKPL ini dibagi menjadi tiga bagian utama, Bagian utama berisi penjelasan tentang dokumen SKPL yang mencangkup tujuan pembuatan dokumen ini, ruang lingkup, definisi, referensi dan deskripsi umum. Bagian kedua berisi penjelasan secara umum mengenai perangkat lunak yang akan dikembangkan meliputi fungsi dari perangkat lunak dan asumsi yang diambil dalam pengembangan perangkat lunak.

# **Deskripsi Umum**

## **Perspektif Produk**

Pada era Internet yang semakin berkembang, pencatatan keuanganpun bisa menjadi lebih mudah dengan menggunakan pencatatan keuangan berbasis web, apalagi sistem keuangan suatu universitas yang basisnya banyak sekali data yang harus diinput, dengan adanya sistem informasi keuangan berbasis web ini akan mempermudah proses pencatatan keuangan, tentunya lebih efisien karena tidak memakan banyak waktu.

Perancangan Sistem Informasi Keuangan ini menggunakan Metode Web Development Life Cycle (WDLC) dan PHP sebagai bahasa pemrogramannya serta MySQL sebagai databasenya. Agar meminimalisir kesalahan pencatatan yang disebabkan oleh human error dan membuat proses pencatatan menjadi lebih efisien.

Perancangan Sistem Informasi Keuangan berbasis web ini memiliki beberapa fitur diantaranya:

1. Mencatat keuangan SPP Variabel dan SPP Tetap setiap semesternya beserta kompensasi jika dibutuhkan.
2. Mencatat bantuan keuangan berupa KIP atau bantuan beasiswa lainnya.

## **Software Interface**

Dalam pembangunan aplikasi ini, dibutuhkan *software* untuk mendukung proses pembangunan aplikasi. *Software* tersebut antara lain:

a. Sistem Operasi

Sistem Operasi (*User*): Semua tipe platform

Sistem Operasi (Pembangunan aplikasi): Windows 10

b. Bahasa Pemrograman *Web*

Bahasa Pemrograman: PHP, CSS, dan Javascript

*Framework*: Laravel

c. Browser

Google Chrome 94.0.4606.81

## **Hardware Interface**

*Hardware interface* yang dibutuhkan untuk membantu proses pembangunan dari aplikasi ini yaitu:

a. *Keyboard* merupakan salah satu alat untuk proses meng*input*kan informasi yang dibutuhkan oleh sistem. Baik berupa karakter, angka maupun simbol-simbol.

b. *Mouse* dapat membantu sistem untuk dapat mengenali *input* dari pengguna dengan melakukan *klik*.

c. *Monitor* dapat membantu pengguna untuk mengetahui dan menampilkan apa yang menjadi *output* dari sistem. Serta menjadi perantara komunikasi antara sistem dengan pengguna.

## **ManfaatProduk**

Manfaat dari penggunaan aplikasi ini adalah memudahkan untuk mengetahui informasi tagihan SPP, keterlambataan pembayaran SPP dan Bantuan KIP (Kartu Indonesia Pintar.

## **Karakteristik User**

Aplikasi ini dapat diakes oleh Mahasiswa sebagai *User* dan Staff bagian keuangan sebagai *Admin* dengan melalui *Login* menggunakan *ID* dan *Password User* ataupun *Admin* sendiri.

## **Batasan-batasan**

Batasan dari aplikasi keuangan ini adalah :

1. Sistem aplikasi ini dibangun dengan Bahasa pemrograman PHP, CSS dan Java Script yang berbasis WEB dan menggunakan framework Laravel.
2. User dan Admin harus
3. Aplikasi ini hanya dapat memberikan informasi mengenai tagihan pembayaran SPP, keterlambatan pembayaran SPP dan bantuan KIP.
4. Dalam aplikasi ini User dapat bertanya dan mengajukan keterlamabatan dan bantuan KIP kepada Admin.

## **Asusmsi dan Ketergantungan**

1. Tidak ada training untuk menggunakan program bagi user karena aplikasi dibuat agar user dimudahkan untuk menggunakan aplikasi
2. Diperlukan internet
3. Menggunakan browser versi terbaru.